

TIFA



LA LUCHADORA COMPASIVA
DE AVALANCHA

Jon Bardo



YO SOY...

Mi nombre es Jon Bardo, apasionado de los videojuegos y de su historia. Los videojuegos son mi vida, en concreto los videojuegos de rol. Y soy el autor de la serie de libros *La historia de TODOS los juegos RPG*.

Pero a lo que vamos. En ocasiones me apetece compartir contenido relacionado con este tipo de juegos en forma de ligeras píldoras de conocimiento gratuitas sobre temas concretos, y la de hoy la dedicamos a Tifa, la luchadora de Avalancha que nos ganó el corazón a todos en Final Fantasy VII.

En mi blog ([Jon Bardo](#)) tengo una sección donde iré reuniendo todas estas pildoritas de conocimiento que vaya creando. También puedes encontrarme por las redes sociales, lo cual me haría mucha ilusión. Comienzo a desplegar me en todas las que puedo en ese afán por compartir esta pasión. Ojalá logremos estar en contacto en alguna de ellas y este no sea nuestro único encuentro. Aquí abajo te dejo los enlaces, clic en el que te interese, y no me extiende más. ¡Que disfrutes de estas páginas!



© Todos los derechos reservados Jon Bardo



COMENZAMOS...

¿Quieres conocer la historia de Tifa, la luchadora de Avalancha y amiga de la infancia de Cloud en Final Fantasy?

En esta píldora conocerás todo sobre este carismático personaje, su creación y su evolución.

Disfrutarás de la historia de la creación de esta guerrera protectora del planeta, así como sus apariciones posteriores y cómo se ha mantenido presente a lo largo de los distintos títulos de la serie.

Descubrirás sus múltiples apariciones y sus aportaciones a cada uno de los juegos en los que ha aparecido, así como sus actrices de doblaje y curiosidades sobre el personaje.

En estas páginas recorrerás la evolución y proceso de creación de Tifa. Si quieres saber más sobre el origen de los juegos RPG, no dudes en descubrir [LA HISTORIA DE TODOS LOS JUEGOS RPG 1975 – 1982: De las computadoras universitarias a las videoconsolas.](#)

Un saludo. Espero que disfrutes de estas páginas.

Jon Bardo.

EL ORIGEN DE TIFA LOCKHART



Tifa Lockhart se dio a conocer en el videojuego Final Fantasy VII creado por Square en 1998 como una joven miembro del grupo rebelde Avalancha, dueña del bar “El Séptimo Cielo” en los suburbios del Sector 7 de Midgar. Su carácter luchador para salvar el planeta, pero a la vez su capacidad empática y compasiva, la convirtieron en uno de los personajes más queridos de la serie y en un ícono femenino de los videojuegos.

Tifa es conocida por su cabello largo y oscuro, generalmente atado en una cola de caballo, y sus ojos marrones. Su atuendo característico incluye una camiseta blanca sin mangas, una falda corta negra, guantes largos y botas. Este look resalta su agilidad y habilidad en combate.

Tifa es una persona amable, compasiva y decidida. A pesar de su apariencia fuerte, tiene un carácter gentil y se preocupa profundamente por sus amigos, especialmente por el protagonista Cloud Strife, con quien tiene una conexión especial desde la infancia.

Tifa creció en la ciudad de Nibelheim junto a Cloud. Después de la trágica destrucción de su pueblo natal por Sefirot, ella se convierte en una luchadora habilidosa y se une al grupo ecoterrorista Avalancha. Su objetivo es detener a la megacorporación Shinra, que está dañando el planeta al extraer su energía vital, conocida como Mako.

En "Final Fantasy VII", Tifa es uno de los personajes principales y juega un papel crucial en la narrativa. Ella ayuda a Cloud a redescubrir sus recuerdos y motivaciones, y participa activamente en las misiones del grupo.

Tifa es una luchadora cuerpo a cuerpo, utilizando sus técnicas de lucha aprendidas del maestro Zangan.



El proceso de creación del personaje Tifa Lockhart para "Final Fantasy VII" fue llevado a cabo por Tetsuya Nomura, quien desempeñó un papel crucial como diseñador de personajes en el juego.

Tetsuya Nomura es un diseñador de videojuegos y director japonés, nacido el 8 de octubre de 1970 en Kōchi, Japón. Es conocido por su destacada carrera en la industria de los videojuegos, especialmente por su trabajo con la empresa Square Enix (anteriormente Squaresoft).



Nomura comenzó su carrera en Square en 1990 como diseñador gráfico y ha desempeñado roles clave en la creación de algunos de los juegos más icónicos de la franquicia "Final Fantasy". Es conocido por su estilo de diseño distintivo y su capacidad para crear personajes memorables y entornos visualmente impresionantes.

Uno de los primeros proyectos importantes de Nomura fue como diseñador de personajes y director de batalla en "Final Fantasy VII" (1997), donde creó diseños icónicos como Cloud Strife, Sefirot y, por supuesto, Tifa Lockhart. Su estilo artístico único y su enfoque en detalles visuales contribuyeron significativamente al éxito y la popularidad del juego.



Además de su trabajo en "Final Fantasy", Nomura ha sido el diseñador de personajes y director de varios otros títulos importantes de Square Enix, incluyendo la serie "Kingdom Hearts".

A lo largo de su carrera, Tetsuya Nomura ha ganado reconocimiento y premios por su contribución al diseño de videojuegos y su impacto en la cultura popular. Su habilidad para fusionar narrativa, diseño de personajes y jugabilidad ha hecho de él una figura influyente en la industria del entretenimiento digital.

Tetsuya Nomura diseñó a Tifa con un enfoque en crear un personaje que contrastara con otros personajes femeninos de la serie. Mientras que Aerith Gainsborough era más delicada y espiritual, Tifa fue concebida como una mujer fuerte y atlética.

Nomura buscaba romper con los estereotipos convencionales de los personajes femeninos en los videojuegos de la época.

Tifa fue ideada como una experta en artes marciales, reflejando esto en su diseño físico y habilidades en el juego. Su personalidad se caracteriza por su determinación, lealtad y su lado compasivo hacia sus amigos y aquellos que necesitan ayuda.

Desde el inicio, Nomura quiso establecer una conexión profunda entre Tifa y Cloud Strife, el protagonista del juego. Ambos personajes compartían un pasado en común en la ciudad de Nibelheim, lo que influyó en la dinámica de su relación a lo largo de la historia.

Tifa fue integrada en la trama de "Final Fantasy VII" como miembro fundador de Avalancha en su lucha contra Shinra. Su papel dentro del grupo y su motivación para oponerse a Shinra se desarrolla a lo largo del juego, proporcionando más complejidad a su personaje.

Tifa se convirtió en uno de los personajes más queridos y respetados de "Final Fantasy VII", admirada tanto por su fuerza física como por su calidez emocional. Su diseño y personalidad han influido en la representación de personajes femeninos en los videojuegos, destacándola como un ícono dentro de la serie y la industria en general.

TIFA EN EL FINAL FANTASY VII ORIGINAL

En "Final Fantasy VII" de 1997, Tifa Lockhart es una figura central cuya historia y personalidad se entrelazan profundamente con la trama principal y los otros personajes, especialmente Cloud Strife. Tifa crece en la apacible ciudad de Nibelheim junto a Cloud, y desde joven, muestra una mezcla de fuerza y vulnerabilidad que la define a lo largo del juego.

Su vida cambia drásticamente cuando Nibelheim es destruida por Sefirot, lo que la impulsa a unirse a la lucha contra las injusticias perpetradas por la corporación Shinra y el mismo Sefirot.

Tifa es una de las primeras en unirse al grupo ecoterrorista Avalancha, liderado por Barret Wallace, cuyo objetivo es detener a Shinra, una corporación que está agotando la energía vital del planeta, conocida como Mako. En el juego, Tifa es presentada como una luchadora hábil en artes marciales, lo que la convierte en un miembro valioso del equipo. Su valentía y habilidades en combate son evidentes en numerosas batallas, donde utiliza técnicas de lucha cuerpo a cuerpo y poderosos ataques especiales llamados límites, donde es capaz de encadenar varios golpes a través del uso de una ruleta.



La relación entre Tifa y Cloud es fundamental para la narrativa. Aunque Cloud llega al grupo con recuerdos fragmentados y una personalidad endurecida, Tifa se esfuerza por ayudarlo a recordar su verdadero pasado. Esta dinámica añade una profundidad emocional al juego, ya que Tifa no solo lucha por el futuro del planeta, sino también por la recuperación de Cloud. Su historia compartida, desde su infancia en Nibelheim hasta su reencuentro en Midgar, está llena de momentos significativos que revelan sus sentimientos y lealtades.

A lo largo de la aventura, Tifa demuestra ser más que una guerrera; su compasión y capacidad para cuidar de los demás contrastan con el peligroso mundo que los rodea.



A pesar de las adversidades, Tifa mantiene la esperanza y trabaja incansablemente para proteger a sus amigos y al planeta. En momentos críticos, su fortaleza emocional se convierte en un pilar para el equipo, especialmente cuando las revelaciones sobre el verdadero pasado de Cloud amenazan con desestabilizarlo.

BEFORE CRISIS: FINAL FANTASY VII

En "Before Crisis: Final Fantasy VII" de 2004, Tifa Lockhart desempeña un papel importante en el desarrollo de la trama, aunque su participación es más limitada en comparación con otros títulos de la serie. Este juego, ambientado seis años antes de los eventos de "Final Fantasy VII", se centra en los miembros de los Turcos, una unidad de élite de Shinra, y en sus conflictos con Avalancha.



Tifa aparece en un momento crítico de la historia del juego, cuando los Turcos investigan las actividades sospechosas en Nibelheim.

Durante este tiempo, Tifa es una joven que vive en Nibelheim y tiene una conexión profunda con Cloud Strife, su amigo de la infancia. Aunque Cloud no es un personaje principal en "Before Crisis", su presencia y relación con Tifa son cruciales para el contexto de los eventos.

En "Before Crisis", los jugadores son testigos de uno de los momentos más traumáticos de la vida de Tifa: la destrucción de Nibelheim por Sefirot. Este evento, que se narra desde la perspectiva de los Turcos, muestra cómo Sefirot, después de descubrir su verdadero origen, incendia el pueblo y causa una devastación masiva. Tifa, en su intento desesperado por proteger a sus amigos y vecinos, es gravemente herida por Sefirot. Este trágico suceso no solo marca el destino de Tifa, sino que también cataliza su futura lucha contra Shinra y Sefirot. La historia en "Before Crisis" ofrece una visión de Tifa antes de convertirse en la luchadora y miembro de Avalancha que los jugadores conocen en "Final Fantasy VII". Su valentía y deseo de proteger a los suyos son evidentes incluso en este punto temprano de su vida. La destrucción de Nibelheim y sus heridas a manos de Sefirot son factores determinantes que fortalecen su determinación y espíritu de lucha, preparándola para los desafíos que enfrentará en el futuro.

FINAL FANTASY TACTICS

En "Final Fantasy Tactics" de 1997, Tifa Lockhart no aparece en la versión original del juego. Sin embargo, su inclusión se da en una versión japonesa del juego, "Final Fantasy Tactics: War of the Lions", que fue una reedición mejorada lanzada para la PlayStation Portable (PSP) en 2007. En esta versión, Tifa se une como un personaje especial reclutable.

En "Final Fantasy Tactics: War of the Lions", Tifa aparece en una misión especial que conecta los universos de "Final Fantasy VII" y "Final Fantasy Tactics". En este contexto, su papel no es central para la trama principal del juego, que sigue la historia de Ramza



Beoulve y los conflictos políticos y militares en el reino de Ivalice. Sin embargo, la inclusión de Tifa como personaje jugable supone un fan service atractivo para los jugadores familiarizados con "Final Fantasy VII". Cuando Tifa es reclutada, lleva consigo sus habilidades de combate cuerpo a cuerpo, típicas de su personaje en "Final Fantasy VII". Su diseño y habilidades se adaptan al estilo de juego táctico por turnos de "Final Fantasy Tactics", permitiendo a los jugadores utilizar sus técnicas de artes marciales en un nuevo contexto estratégico. Su presencia en el juego es un guiño a los aficionados de la franquicia y ofrece la oportunidad de explorar su carácter y habilidades en un entorno diferente.

DIRGE OF CERBERUS: FINAL FANTASY VII

En "Dirge of Cerberus: Final Fantasy VII" de 2006, Tifa Lockhart desempeña un papel de apoyo en la narrativa centrada en Vincent Valentine. La historia se desarrolla tres años después de los eventos de "Final Fantasy VII" y un año después de "Final Fantasy VII: Advent Children", en un mundo que sigue lidiando con las secuelas de las acciones de Shinra y la amenaza de nuevas fuerzas malignas.



Tifa sigue administrando el bar Séptimo Cielo y cuida de niños, incluida Marlene. Aunque su aparición no es central en la trama de "Dirge of Cerberus", Tifa es parte de los esfuerzos colectivos para enfrentar la amenaza de la organización conocida como Deepground, un grupo de soldados élite de Shinra que ha emergido del subsuelo con planes nefastos.

En el juego, Tifa se une a los otros miembros de Avalancha para apoyar a Vincent y luchar contra Deepground. Aunque la mayor parte del juego se centra en Vincent y su búsqueda para detener a estos nuevos enemigos, Tifa y los demás personajes de "Final Fantasy VII" proporcionan respaldo y ayudan a coordinar los esfuerzos para proteger al mundo de esta nueva amenaza. Tifa es vista en varias escenas clave, ofreciendo su apoyo y demostrando su compromiso continuo con la causa.

En "Dirge of Cerberus", Tifa no solo es una guerrera, sino también una líder comunitaria que continúa inspirando a aquellos a su alrededor con su valentía y su determinación.

Su presencia, aunque secundaria en términos de protagonismo, es esencial para la cohesión del grupo y para mantener vivo el espíritu de lucha que define a los héroes de "Final Fantasy VII".

EHRGEIZ: GOD BLESS THE RING



En "Ehrgeiz: God Bless the Ring" de 1998, Tifa Lockhart aparece como un personaje jugable, marcando su debut en un juego de lucha fuera del universo principal de

"Final Fantasy VII". Este juego de lucha en 3D, desarrollado por DreamFactory y publicado por Square Enix, cuenta con una variedad de personajes originales, pero su atractivo especial radica en la inclusión de varios personajes de "Final Fantasy VII", incluyendo a Tifa.

Tifa entra en el torneo de Ehrgeiz como una luchadora habilidosa que utiliza sus artes marciales para enfrentarse a una amplia gama de oponentes. Su inclusión en el juego permite a los jugadores ver a Tifa en un contexto completamente diferente al de los RPGs tradicionales de "Final Fantasy".

Aquí, los movimientos de Tifa están adaptados al formato de lucha en 3D, conservando su estilo de combate cuerpo a cuerpo característico.

Su repertorio incluye una serie de ataques rápidos y poderosos, que reflejan sus habilidades marciales vistas en "Final Fantasy VII".

En "Ehrgeiz", los jugadores pueden controlar a Tifa y experimentar sus habilidades de lucha en una variedad de entornos y contra diversos personajes. El juego no se centra en una narrativa compleja, sino en la acción y la competencia del torneo, permitiendo a los jugadores disfrutar de batallas intensas y rápidas.

La presencia de Tifa, junto con otros personajes de "Final Fantasy VII" como Cloud Strife y Sefirot, añade un elemento de familiaridad y atractivo para los fans de la serie, proporcionando una experiencia de crossover única.

La participación de Tifa en "Ehrgeiz" no solo destaca por su jugabilidad, sino también por cómo expande su presencia en la cultura de los videojuegos. Ver a Tifa en un juego de lucha amplía su carácter, mostrando su versatilidad y popularidad más allá de los confines de su juego original. Esta aparición subraya su estatus como uno de los personajes más queridos y reconocibles de "Final Fantasy VII".

KINGDOM HEARTS II

En "Kingdom Hearts II" de 2005, Tifa Lockhart hace una aparición significativa en el mundo de Bastión Hueco, conocido también como Radiant Garden. En este crossover de Square Enix y Disney, Tifa busca a Cloud Strife, quien también está en Bastión Hueco. Su misión es encontrarlo y ayudarlo a enfrentarse a sus propios demonios, representados por Sefirot.

Tifa aparece inicialmente en la fortaleza de Bastión Hueco, donde se encuentra con Sora, el protagonista del juego, y sus compañeros, Donald y Goofy. Su búsqueda de Cloud es un hilo conductor que conecta con la trama general del juego y añade más elementos narrativos. Tifa cree firmemente en Cloud y está decidida a apoyarlo, demostrando su lealtad y determinación.

Durante su tiempo en Bastión Hueco, Tifa muestra su impresionante habilidad en combate.

Aunque no es un personaje jugable, su destreza en artes marciales se revela cuando ayuda a Sora y sus amigos en varias ocasiones. En una escena memorable, Tifa lucha contra las criaturas oscuras que plagan el mundo, demostrando su fuerza y habilidad para proteger a los demás.



La interacción de Tifa con los otros personajes resalta su personalidad compasiva y su papel como un ancla emocional para Cloud. Su presencia en Bastión Hueco es tanto un recordatorio de su vínculo con Cloud como una manifestación de su propio carácter fuerte y decidido. A lo largo de sus apariciones, Tifa se muestra como alguien que no se rinde fácilmente, siempre buscando la manera de ayudar a aquellos que ama.

Al final, Tifa finalmente encuentra a Cloud en Bastión Hueco y trata de persuadirlo para que enfrente a Sefirot y supere su oscuridad interior. Aunque Cloud sigue luchando con sus propios problemas, la insistencia y el apoyo de Tifa son cruciales para su desarrollo emocional y para la resolución de su conflicto con Sefirot.

CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII

En "Crisis Core: Final Fantasy VII" de 2007, Tifa Lockhart desempeña un papel importante que proporciona contexto y profundidad a su historia y la de otros personajes clave,



especialmente Cloud Strife y Sefirot. El juego se sitúa siete años antes de los eventos de "Final Fantasy VII" y sigue a Zack Fair, un miembro de SOLDADO de Shinra, mientras descubre los oscuros secretos de la compañía y sus experimentos.

Tifa aparece en "Crisis Core" en el momento crucial de la narrativa que involucra la tragedia de Nibelheim, su ciudad natal.

Durante una misión en Nibelheim, Zack, junto con Sefirot y Cloud, se encuentran investigando incidentes relacionados con monstruos en el reactor Mako del Monte Nibel. Tifa, que trabaja como guía de montaña, es contratada para llevarlos al reactor.

Este evento es un punto de inflexión que conecta directamente con los sucesos traumáticos que definieron su vida y la de Cloud.

En el reactor, Sefirot descubre la verdad sobre sus orígenes y, en un arrebatado de locura, destruye Nibelheim, incendiando el pueblo y causando una gran devastación. Tifa presencia estos horribles acontecimientos y es gravemente herida por Sefirot cuando intenta vengar la muerte de su padre, quien fue asesinado en el reactor.

Zack llega al reactor y rescata a Tifa, llevándola a un lugar seguro antes de enfrentarse a Sefirot en una batalla épica.

Aunque Tifa está inconsciente durante gran parte de este enfrentamiento, su presencia y las consecuencias de estos eventos repercuten profundamente en la narrativa de "Final Fantasy VII". La destrucción de Nibelheim y las heridas de Tifa son catalizadores que influyen en sus decisiones futuras y su papel en la resistencia contra Shinra.

En "Crisis Core", la interacción de Tifa con Zack, aunque breve, es significativa. Zack, al igual que Cloud, siente una fuerte necesidad de proteger a Tifa. Además, la devastación de Nibelheim y el sufrimiento de Tifa refuerzan la gravedad de los actos de Sefirot y la corrupción de Shinra, elementos centrales de la trama.

DISSIDIA FINAL FANTASY

En "Dissidia Final Fantasy" de 2008, Tifa Lockhart es uno de los personajes jugables seleccionables del universo de "Final Fantasy VII". Este juego de lucha presenta a héroes y villanos de diferentes juegos de la serie "Final Fantasy" enfrentándose en batallas épicas en un escenario dimensional conocido como el Mundo de la Discordia.



Tifa se presenta como una luchadora hábil en artes marciales, capaz de enfrentarse a oponentes con una combinación de ataques rápidos y poderosos. Su estilo de combate refleja sus habilidades vistas en "Final Fantasy VII", utilizando movimientos característicos como sus combos de puñetazos y patadas.

Su inclusión no solo celebra su popularidad como uno de los personajes más queridos de "Final Fantasy VII", sino que ofrece de nuevo la oportunidad de controlarla en otro género de videojuegos.

En términos de la historia del juego, Tifa es convocada al Mundo de la Discordia junto con otros personajes de diferentes mundos de "Final Fantasy". Allí, se une a la lucha contra el antagonista principal, Chaos, y sus secuaces, quienes representan una amenaza para la estabilidad de los mundos de "Final Fantasy". Su papel en la trama principal varía según las interacciones y eventos que ocurren durante el juego, pero su presencia es fundamental para el equilibrio de fuerzas en el conflicto global.

DISSIDIA 012 FINAL FANTASY



En "Dissidia 012 Final Fantasy" de 2011, Tifa Lockhart regresa como un personaje jugable que representa el universo de "Final Fantasy VII". Este juego es una secuela directa de "Dissidia Final

Fantasy" y sigue la premisa del enfrentamiento entre héroes y villanos de diferentes juegos de la serie "Final Fantasy" en el Mundo de la Discordia.

Al igual que en el juego anterior, Tifa es presentada como una luchadora hábil en artes marciales, capaz de utilizar una combinación de ataques rápidos y poderosos. Tifa se une nuevamente al conflicto en el Mundo de la Discordia, donde los personajes de diversos mundos de "Final Fantasy" se enfrentan por razones que varían según sus propias motivaciones y alineaciones.

Su papel en la trama puede involucrar tanto la lucha directa contra Chaos y sus secuaces como alianzas estratégicas con otros héroes para asegurar la paz y el equilibrio en el universo.

FINAL FANTASY ALL THE BRAVEST

En "Final Fantasy All the Bravest" de 2013, Tifa Lockhart aparece como uno de los personajes jugables que los jugadores pueden reclutar en su equipo de batalla. Este juego se centra en combates rápidos y estratégicos donde los jugadores controlan una gran cantidad de personajes de la serie "Final Fantasy" en batallas sin turnos.



Tifa es presentada con sus habilidades características de artes marciales, permitiendo a los jugadores utilizar sus ataques rápidos y poderosos para derrotar enemigos. Aunque el juego no ofrece una narrativa profunda ni una exploración significativa de los personajes, Tifa conserva su identidad reconocible y sus habilidades distintivas que la han definido en "Final Fantasy VII".

En "Final Fantasy All the Bravest", los jugadores pueden reclutar a Tifa y otros personajes icónicos de la serie para formar un equipo diverso y poderoso. Cada personaje tiene habilidades únicas que pueden ser utilizadas estratégicamente para superar desafíos y enemigos cada vez más difíciles a lo largo del juego.

PICTOLOGICA FINAL FANTASY



En "Pictologica Final Fantasy" de 2013, Tifa Lockhart aparece como uno de los muchos personajes jugables que representan a través de un estilo de juego único basado en rompecabezas y resolución de acertijos. Este juego es un título de puzzle RPG donde los jugadores deben completar imágenes coloreando cuadros individuales dentro de una cuadrícula.

Tifa es representada con su diseño icónico y características reconocibles de "Final Fantasy VII".

Aunque el juego se centra principalmente en la mecánica de resolver puzzles, la inclusión de Tifa como personaje jugable permite a los fans interactuar con ella y disfrutar de su presencia en un contexto diferente al de los RPG tradicionales de la serie.

FINAL FANTASY RECORD KEEPER

En "Final Fantasy Record Keeper" de 2014, Tifa Lockhart desempeña un papel como uno de los personajes jugables que los jugadores pueden reclutar para su equipo. Este juego se centra en revivir momentos clave y batallas icónicas de varios juegos de la serie "Final Fantasy" a través de mecánicas de juego de rol y estrategia.

Además de su participación activa en las batallas, la presencia de Tifa en "Final Fantasy Record Keeper" contribuye a la narrativa global del juego al integrarse en eventos y escenarios que son familiares para los seguidores de "Final Fantasy". Aunque el juego se centra en la mecánica de juego y la estrategia, la representación fiel de Tifa como un personaje jugable ofrece a los jugadores una conexión emocional con su legado y su papel en la serie.



FINAL FANTASY BRAVE EXVIUS

En "Final Fantasy Brave Exvius" de 2015, Tifa Lockhart aparece como un personaje jugable que los jugadores pueden obtener y usar en su equipo. Este juego combina elementos de juego de rol con mecánicas de juego de estrategia y combate por turnos, donde los jugadores exploran mundos, completan misiones y enfrentan desafíos utilizando personajes de la serie "Final Fantasy".



Tifa es presentada con su diseño y habilidades características de "Final Fantasy VII". Como parte del elenco de personajes jugables, los jugadores pueden aprovechar sus habilidades en artes marciales, permitiéndoles enfrentarse a enemigos y jefes con efectividad en diversas situaciones de juego. Su inclusión no solo ofrece a los fans la oportunidad de interactuar con un personaje querido de la serie, sino que también contribuye a la profundidad estratégica y la variedad de opciones disponibles para formar equipos competitivos.

Los eventos y misiones en los que participa Tifa pueden proporcionar a los jugadores momentos emocionantes y desafiantes, explorando aspectos adicionales de su personalidad y su papel en la historia del juego.

WORLD OF FINAL FANTASY

En "World of Final Fantasy" de 2016, Tifa Lockhart aparece como un personaje invitado que los jugadores pueden encontrar y reclutar dentro del juego. Este título combina elementos de juego de rol tradicional con mecánicas de captura y colección de monstruos conocidos como Mirages, que incluyen personajes y criaturas icónicas de la serie "Final Fantasy".



Tifa es presentada con su diseño y personalidad reconocibles de "Final Fantasy VII". Los jugadores tienen la oportunidad de interactuar con ella en varios puntos del juego, donde puede ofrecer consejos, apoyo o incluso participar en batallas como parte de su equipo.

Aunque "World of Final Fantasy" se centra en la aventura de los protagonistas principales, Lann y Reynn, la presencia de Tifa como personaje invitado enriquece la experiencia global del juego. Los jugadores pueden experimentar momentos significativos con Tifa, explorando su papel dentro de la historia del mundo de Grymoire y disfrutando de su interacción con otros personajes emblemáticos de la serie.

DISSIDIA FINAL FANTASY NT

En "Dissidia Final Fantasy NT" de 2018, Tifa Lockhart es uno de los personajes jugables que representa el universo de "Final Fantasy VII", como en los títulos anteriores.



En términos de la trama del juego, Tifa se une al conflicto en el Mundo Baha, donde los personajes de diferentes mundos de "Final Fantasy" luchan por razones que varían según sus motivaciones personales y alineaciones. Su participación puede incluir la lucha contra los secuaces de Chaos y la cooperación con otros héroes para asegurar la victoria en las batallas cruciales.

SUPER SMASH BROS. ULTIMATE



Aunque la serie Super Smash Bros. es una serie de juegos de pelea donde participan personajes icónicos de Nintendo, en colaboración con Square se han ido incorporando

personajes de Final Fantasy a través de nuevos contenidos DLC.

Esto permite a Tifa adentrarse en este conocido juego de combate para utilizar su particular estilo de lucha frente a los más destacados personajes de Nintendo.

FINAL FANTASY VII REMAKE Y REBIRTH



En "Final Fantasy VII Remake" de 2020, Tifa Lockhart juega un papel crucial como uno de los personajes principales y compañera de Cloud Strife en su lucha contra

Shinra y Sefirot. El juego es un remake del clásico "Final Fantasy VII", reimaginando y expandiendo la historia original con gráficos mejorados, jugabilidad actualizada y una narrativa más profunda.

Tifa es introducida temprano en el juego como una amiga de la infancia de Cloud y una miembro clave del grupo Avalancha.

Desde el principio, se destaca por su habilidad en artes marciales y su compromiso con la lucha contra la corporación Shinra.

La trama sigue los pasos del Final Fantasy VII original, aunque en esta versión Tifa ayuda a Cloud a adaptarse a los suburbios, encontrándole un lugar donde dormir y ayudándole a familiarizarse y conseguir reputación con el entorno. Las conversaciones entre Cloud y Tifa son más extendidas en este título, lo que permite conocer más sobre el vínculo entre ambos.



En términos de jugabilidad, Tifa es jugable en varias secciones del juego, permitiendo a los jugadores experimentar su estilo de combate único. Es conocida por su rapidez y agilidad en el campo de batalla, usando una combinación de puñetazos rápidos y poderosos combos. De igual manera, Tifa también aparece en el segundo título



de esta nueva adaptación del universo de Final Fantasy VII: Rebirth. En este caso, con su aparición en Costa del Sol y debido al atuendo utilizado para la ocasión, se alzó una ligera

polémica sobre su hipersexualización.



LA VOZ INGLESA DE TIFA: RACHAEL LEIGH COOK Y BRITT BARON

Rachael Leigh Cook es una actriz estadounidense nacida el 4 de octubre de 1979 en Minneapolis, Minnesota. Desde una edad temprana, mostró interés y talento en la actuación y el modelaje, y comenzó su carrera profesional en la industria del entretenimiento a una edad joven.

Cook se hizo conocida por su papel protagónico en la película "She's All That" (1999), donde interpretó a Laney Boggs, una estudiante de secundaria que es transformada por un compañero. La película fue un éxito de taquilla y ayudó a establecerla como una figura prominente en Hollywood.

Además de su carrera en el cine y la televisión, Rachael Leigh Cook también ha incursionado en la actuación de voz. Es conocida por prestar su voz a varios personajes en series animadas y videojuegos.

Uno de sus roles más destacados en la actuación de voz es interpretando a Tifa Lockhart en el videojuego "Final Fantasy VII: Advent Children" (2005) y posteriormente en otros medios relacionados con la franquicia "Final Fantasy".



Cook ha participado en una variedad de proyectos cinematográficos y televisivos a lo largo de los años, explorando diferentes géneros y roles que demuestran su versatilidad como actriz. Además de su trabajo en la actuación, también es conocida por su activismo en temas como la educación y los derechos de las mujeres.

Britt Baron es una actriz de voz y actriz estadounidense, nacida el 16 de octubre de 1995 en White Plains, Nueva York. Se graduó de la Universidad de Rutgers con un título en Artes Escénicas y comenzó su carrera en el mundo del entretenimiento con actuaciones en teatro, televisión y cine.



Baron es conocida por su versatilidad y talento en la actuación de voz, destacándose en diversas producciones animadas y de videojuegos. Uno de sus roles más prominentes en la actuación de voz es interpretando a Tifa Lockhart en su voz inglesa en el videojuego "Final Fantasy VII Remake" (2020), donde prestó su voz al personaje principal femenino del juego.

Además de su trabajo en "Final Fantasy VII Remake", Britt Baron ha participado en otras producciones de voz y actuación, ganándose el reconocimiento por su habilidad para dar vida a personajes con profundidad emocional y carisma.

LA VOZ JAPONESA DE TIFA: AYUMI ITO



Ayumi Ito es una talentosa actriz de voz japonesa, nacida el 25 de septiembre de 1980 en Chiba, Japón. Es conocida por su versatilidad y habilidad para interpretar una amplia gama de personajes en anime, videojuegos y dramas de voz.

Ito comenzó su carrera como actriz de voz en la década de 1990 y rápidamente se destacó en la industria por su voz distintiva y emotiva. Ha participado en numerosos roles tanto en series de anime populares como en videojuegos aclamados.

Uno de los roles más destacados de Ayumi Ito es interpretando a Tifa Lockhart en varios medios relacionados con "Final Fantasy", incluyendo videojuegos como "Crisis Core: Final Fantasy VII" (2007), "Dissidia Final Fantasy" (2008), y "Final Fantasy VII Remake" (2020).

Su representación de Tifa ha sido elogiada por capturar tanto la fuerza como la vulnerabilidad del personaje.

Además de su trabajo en "Final Fantasy", Ayumi Ito ha prestado su voz a numerosos personajes en anime, incluyendo "Digimon Adventure" donde interpretó a Miyako Inoue (Yolei), así como en dramas de voz y otros proyectos de entretenimiento.

CURIOSIDADES DE TIFA

✓ No se conoce el origen oficial del nombre de Tifa. Una teoría es que proviene de la pronunciación japonesa de las notas musicales "Ti" y "Fa". Esto es una referencia a la música, que es un tema recurrente en los nombres de personajes de "Final Fantasy VII". Otra teoría la asocia a Tiféret, el sexto árbol de la Cábala (de hecho, Sefirot proviene del judaísmo). Otra alternativa es que simplemente es un diminutivo de Tiffany. O podría provenir de la expresión "Tifa" que en japonés se utiliza para decir que alguien es bondadoso.

✓ Tifa es conocida por su habilidad en artes marciales, especialmente en el estilo de combate llamado "Zangan-Ryu". Este estilo fue enseñado por su maestro Zangan, quien también influyó en su desarrollo como personaje.

✓ Su apellido, Lockhart, proviene de los términos ingleses "cerrar" y "corazón", lo que podría simbolizar sus sentimientos reprimidos hacia Cloud.

✓ Tifa no iba a tener connotaciones amorosas con Cloud en el Final Fantasy VII original, y de hecho el personaje ni siquiera aparecía en los primeros esbozos.

✓ Límita iba a ser representada semidesnuda, pero el equipo de desarrollo convenció a Nomura de utilizar una camiseta blanca.

TIFA EN EL CINE



En la película "Final Fantasy VII: Advent Children" de 2005, Tifa Lockhart desempeña un papel crucial como uno de los personajes principales de la historia. Ambientada

dos años después de los eventos del juego original "Final Fantasy VII", la trama se centra en los protagonistas enfrentándose a una nueva amenaza conocida como Geostigma, una enfermedad que afecta a los sobrevivientes del impacto de Meteorito.

Tifa, junto con Cloud Strife y sus amigos, ha fundado una organización llamada "Fenrir" para ayudar a reconstruir el mundo y apoyar a aquellos que sufren por el Geostigma. Ella juega un papel central en el cuidado de los enfermos y en la protección de la comunidad, mostrando su naturaleza compasiva y su determinación para ayudar a los demás. Además de su papel como cuidadora y líder, Tifa también es una combatiente formidable. En varias escenas de acción, demuestra sus habilidades en artes marciales y su capacidad para enfrentarse a enemigos poderosos.

Su participación en las batallas es crucial para la defensa contra los adversarios, incluyendo los Remanentes de Sephiroth, quienes buscan resucitar a su antiguo enemigo. A nivel emocional, Tifa también desempeña un papel significativo en la vida de Cloud. Ella actúa como su apoyo emocional y su conexión con su pasado, recordándole su humanidad y motivándolo a luchar por un futuro mejor. La relación entre Tifa y Cloud es explorada a través de momentos íntimos que revelan la profundidad de su vínculo y su compromiso mutuo.

AGRADECIMIENTOS



¡**Muchas gracias** por interesarte en esta obra! Espero que hayas disfrutado con ella y que te haya resultado útil y satisfactoria. Si quieres ayudar a crear más contenido gratuito de este tipo, puedes hacerlo de hasta cuatro formas distintas. Puedes escoger la que más te convenga. Te lo agradecería de corazón, y me sería muy útil para seguir dando pasos en mi sueño de profesionalizarme en la divulgación de videojuegos. Así que, si quieres echarme una mano, puedes...

1



¡COMPARTE!

Puedes ayudar mucho compartiendo este contenido con quien creas que pueda interesarle. Cuanta más gente disfrute del contenido, mejor para todos. Es una acción sin coste que será muy útil para mí. **Puedes compartir el archivo o el enlace al que llegas si haces clic aquí.**

2



DONACIÓN

La forma más directa y eficaz de ayudar es una donación a través de Paypal, por pequeña que sea. Si es para un café que me ayude a aguantar un par de horas más despierto y seguir escribiendo, ¡me vale! **Clic aquí para tu aporte.**

3



LIBROS

También puedes comprar alguno de mis libros sobre anécdotas de la historia de los videojuegos o la historia de los juegos RPG. **Clic aquí para más información.**

4



AFILIADOS

O puedes echarle un ojo a esta figura con licencia oficial basada en la Tifa del Remake creada por Play Arts. Si finalmente te convence, recibiré una comisión a cambio. **Clic aquí para más información.**

MUCHAS GRACIAS



by Jon Bardo